

## Impulsveranstaltungen 2007

Kursnr.	Thema	Kursinhalt	Datum
SH-1	Musik im Internet	Suchstrategien im Internet. Wie finde ich im Internet Informationen wie Songtexte, biografische Daten von Künstlern, Konzertberichte, MIDI-Files für den Musikunterricht, Songs im mp3-Format? Was brauche ich zum Anhören und Bearbeiten der verschiedenen Inhalte? Was sind Tauschbörsen und wie funktionieren sie? Wie steht es mit den rechtlichen Aspekten, was ist erlaubt, was nicht? Bezüge zum Unterricht.	26.3.07
SH-2	Podcasts im Unterricht	Podcasts in der Schule nutzen, produzieren, publizieren	11.4.07
SH-3	Leseförderung mit Antolin	Ein Web basierendes Leseförderungsprogramm von Deutschland wird vorgestellt.	22.5.07
SH-4	Educanet <sup>2</sup> - Infoveranstaltung	educanet <sup>2</sup> ist eine interaktive Arbeits- und Lernumgebung für Schule und Ausbildung, die über einen Internetbrowser benutzt wird. Auf die e-Learningplattform kann deshalb von jedem Computer mit Internetanschluss her zugegriffen werden. Sie wird für Schulen vom Bund gratis zur Verfügung gestellt. Die interaktiven Funktionen und die komfortable Bedienung seiner Werkzeuge machen educanet <sup>2</sup> zu einer idealen Plattform für das computer- und internetgestützte Lernen in der Schule und zu Hause. Sie fördert neue Formen des Lehrens und Lernens mit neuen Medien und lässt grossen Spielraum für kreatives Arbeiten. Die Infoveranstaltung hat zum Ziel, den Teilnehmenden die Möglichkeiten von educanet <sup>2</sup> aufzuzeigen.	29.5.07
SH-5	KreAktives Arbeiten mit dem Computer	Stufenübergreifende und kreative Einsatzmöglichkeiten des Computers, erprobt im musischen Unterricht, sind das Thema. Die einzelnen Inputs werden nicht vertieft, sollen aber anregen die Ideen aufzunehmen und für die eigene Stufe oder für den eigenen Unterricht anzupassen. In den meisten aufgezeigten Einsatzmöglichkeiten übernimmt der PC nur einen Teil des Arbeitsprozesses. Sie eignen sich besonders, wenn in einem Klassenzimmer nur wenige PCs zur Verfügung stehen. An diesem Kurs findet aus Zeitgründen keine praktische Arbeit statt – der Referent versucht in komprimierter Form viele Beispiele aufzuzeigen.	30.5.07
SH-6	Lernsoftware mit PowerPoint erstellen	SchülerInnen können mit unserer Hilfe eine eigene interaktive Lernumgebung erstellen und gestalten.	25.6.07
SH-7	Gesundheitsförderung und Suchtprävention mit dem Internet	Ein internetbasiertes Computerprogramm für Jugendliche zur Gesundheitsförderung und Prävention. „feelok.ch“ eignet sich für den Unterricht auf der Orientierungsstufe. Es ist ein internetbasiertes Computerprogramm mit welchem unterschiedliche Themen bearbeitet werden können. Es fördert die Sensibilisierung für wichtige Lebensbereiche und bietet den SchülerInnen verschiedene Handlungsmöglichkeiten dazu an. Die Themen sind so aufbereitet, dass Jugendliche mit unterschiedlichem Erfahrungs- und Erlebnishintergrund profitieren können. <b>Themen:</b> Ernährung und Bewegung, Stress, Rauchen, Alkohol, Cannabis, Liebe und Sexualität, Selbstvertrauen und Selbstwert Damit feelok.ch optimal genutzt werden kann, sollten die Themen den SchülerInnen vorgegeben werden und die Lerninhalte klar strukturiert sein. Der vorliegende Kurs bietet eine Einführung an. <b>Ziele des Kurses:</b> Kennen lernen der Inhalte, Umgang im Unterricht, Einführung in Arbeitsinstrumente, Kennen lernen der technischen Voraussetzungen Während des Kurses wird direkt im Internet gearbeitet. Ausführungen und Gruppenarbeiten ergänzen den Wissenstransfer. Besondere PC-Kenntnisse sind nicht notwendig.	26.6.07

Kursnr.	Thema	Kursinhalt	Datum
SH-8	Google Earth	Google Earth ist ein Freeware-Programm, welches Bilder ausgewählter Orte im 3D-Format anbietet. Das Programm kombiniert Satellitenbilder, Landkarten und das Potential der Google-Suche, um möglichst umfassende geografische Informationen über die Erde zu vermitteln. Begeben Sie sich auf einen Flug vom All in Ihre Nachbarschaft, geben Sie einen Ortsnamen oder eine Adresse ein und zoomen Sie sich in die Karten hinein! Die dreidimensionale Ansicht kann gedreht und geschwenkt werden. Die Google Earth Community vermittelt Infos und Links zu praktisch jedem Ort der Welt.	22.8.07
SH-9	Nick im Wasserkreislauf	Lernsoftware Mathematik Kindergarten und 1. Klasse	28.8.07
SH-10	Projekt deutschkompetenz.ch	Das vorliegende Projekt umfasst die drei Lernprogramme Lesefenster, Sprache test&training sowie Diktat und deckt damit ein recht umfangreiches Übungsspektrum im Sprachunterricht ab. Dabei ermöglicht der Computer im Fach Deutsch einen sehr individualisierenden Unterricht und setzt diesbezüglich neue Massstäbe. Weitere Informationen finden Sie unter <a href="http://www.deutschkompetenz.ch">www.deutschkompetenz.ch</a>	4.9.07
SH-11	Bildmanipulationen in der Informationsgesellschaft	Oft ist man sich nicht bewusst, wie leicht heute Bilder manipuliert werden können und wie dadurch „Wahrheiten“ kreiert werden. Der Kurs zeigt Beispiele, wo Bildmanipulationen Schlagzeilen gemacht haben und gibt Anstösse, wie die Thematik im Unterricht der Mittel- und Oberstufe behandelt werden könnte. Achtung: Dies ist kein Bildbearbeitungskurs!	11.9.07
SH-12	Mindmapping mit FreeMind	FreeMind ist ein Programm zum Erstellen von Mindmaps. Es ist kostenlos und arbeitet auf allen Betriebssystemen. In Freemind können Elemente (so genannte Knoten) verbunden, frei angeordnet und mit Symbolen und Farben versehen werden. Es lassen sich auch Bilder und Links einfügen. Das fertige Mindmap kann als HTML-, PDF- oder JPEG-Datei exportiert werden. Mindmaps lassen sich im Unterricht auf vielfältige Weise einsetzen, z. B. für Vorträge, Prüfungsvorbereitungen, Gesprächsprotokolle, Brainstorming usw.	18.9.07
SH-13	BudgetGame, das interaktive Lernspiel für Jugendliche So lernt man frühzeitig den bewussten Umgang mit Geld	In den kantonalen Lehrplänen wird das Thema „Umgang mit Geld“ empfohlen. Das BudgetGame leistet hier einen wichtigen Beitrag. Das Angebot ist dreisprachig, richtet sich an Schüler der Oberstufe (14-16 Jahre) und wird von PostFinance den Schweizer Schulen unentgeltlich zur Verfügung gestellt. Weitere Materialien zum Spiel erhalten Sie unter <a href="http://www.budgetgame.ch">www.budgetgame.ch</a> In diesem Kurs wird das Spiel vorgestellt. Die Lehrpersonen haben Zeit das Spiel selber zu testen. Am Schluss findet eine Evaluation statt.	19.9.07
SH-14	Lernwerkstatt Grundschule	Ca. 50 Programme aus den Bereichen Mathematik, Sprache, Wahrnehmung und Logik decken ein breites Spektrum schulischen Lernens ab. Jedes Kind hat sein eigenes „Konto“. Verschiedene Schwierigkeitsgrade ermöglichen eine Individualisierung, wie sie bei anderen Programmen nur selten anzutreffen ist. Sehr einfache Bedienung. Im Werkstatt-Unterricht oder in Übungsphasen sehr einfach im Unterricht einsetzbar.	20.9.07
SH-15	LehrerOffice	Schluss mit der „Zettelwirtschaft“ und anderem Gebastel! LehrerOffice kennt 101 Möglichkeiten, die administrative Arbeit von Lehrkräften auf ein Minimum zu reduzieren. Von der Adressverwaltung über die Zeugnisvorbereitung bis hin zur Stoffplanung ist in LehrerOffice fast alles machbar. Wer die Vorteile von LehrerOffice nicht nutzt, ist selber schuld! Der Impulskurs soll - in etwas mehr als einer Stunde - einen Überblick über dieses nützliche Softwarepaket geben. Du wirst begeistert sein!	25.10.07